

Подвижная игра «**Лошади**»



Подвижная игра
«**Космонавты**»



Подвижная игра
«**Сороконожки**»



Подвижная игра
«**Цветы и ветерки**»



Подвижная игра «Сороконожки»

Все играющие делятся на две равные по количеству участников подгруппы, в каждой из которых выбирают ведущего – «голову сороконожки». Остальные дети – «ножки сороконожки». Ведущие запоминают ребят своей подгруппы, затем встают в середине площадки лицом друг к другу, берутся за руки. Остальные располагаются за ними в колонны, кладут ладони на плечи впереди стоящего. По сигналу все дети начинают ходьбу приставным шагом вправо (влево) и одновременно произносят:

Как-то две сороконожки, разыгрались на дорожке.

В «карусельку» играют, всеми ножками шагают.

А потом как закружились – друг от друга отцепились.

После слова «отцепились» ходьба прекращается, ведущие остаются стоять на месте, держась за руки, а остальные дети разбегаются. Затем ведущие вместе произносят:

Свои ножки лови, на другие – не смотри.

После этого начинается бег с ловлей и увертыванием: каждый ведущий пытается вернуть в свою колонну убежавшие «ножки». Пойманный ребенок отходит в указанное для своей подгруппы место. Выигрывает ведущий, который быстрее своего товарища поймал свои «ножки» и построил ребят в колонну.

Подвижная игра «Лошади»

Атрибуты: Скакалки («вожжи») из расчета одна на двоих детей. На конюшне стоят «лошади», недалеко от них сидят на скамейках «конюхи» с «вожжами». «Старший конюх» подходит к какой-нибудь деревянной поверхности, и отбивает примерно 15-18 ударов. За это время «конюхи» быстро выводят «лошадей», запрягают их и выстраиваются друг другом. На сигнал: «Поехали!» скачут галопом. По сигналу «Лошади испугались» разбегаются в разных направлениях. «Конюхи» ловят и отводят «лошадей» в «конюшню». Дети меняются ролями, игра повторяется.

Подвижная игра «Цветы и ветерки»

В середине площадки на расстоянии 2 м проводятся две черты, за ними на расстоянии 10-15 м проводятся еще две черты. Каждая команда «цветы» и «ветерки» – стоит перед внутренней чертой лицом к команде соперников. Игру начинают «цветы», заранее выбравшие себе имя – название цветка.

«Здравствуйте, ветерки!» - говорят «цветы».

«Здравствуйте, цветы!» - отвечают «ветерки».

«Ветерки, Ветерки, угадайте наши имена!» - обращаются к ним «цветы».

«Ветерки» начинают перечислять названия цветов. И как только угадывают, «цветы» убегают за вторую черту, «ветерки» стараются их догнать.

Подвижная игра «Космонавты»

Атрибуты: обручи, на несколько штук меньше, чем количество участников игры.

Взявшись за руки, дети идут по кругу и приговаривают:

**Ждут нас быстрые ракеты
Для прогулок по планетам.
На какую захотим,
На такую полетим!
Но в игре один секрет:
Опоздавшим, места нет!**

Как только сказано последнее слово, все разбегаются по «ракетодромам» и стараются скорее занять места в любой из заранее начерченных ракет. Внутри каждой ракеты до 5 обручей. Это место для участника. Но обручей в «ракетах» меньше, чем участников. Опоздавшие на «ракету» игроки становятся в общий круг.

